



## LISTA DE EXERCÍCIOS #4

1. Desenvolva um programa que leia um conjunto de 100 números reais, ao final mostre: (a) qual a média destes números, (b) qual o menor deles, (c) quantos destes são números primos e (d) a quantidade destes que são números ímpares. Utilize os recursos que julgar necessários.
2. Considere que existe um vetor denominado VET, com dimensão unitária, com um conjunto de [1..100] elementos do tipo *char*. Este vetor deverá ser preenchido exclusivamente com as letras 'a', 'b' e 'c' digitadas pelo usuário. Desenvolva o programa com *functions*, *procedures*, ou um conjunto destes, que utilizando este vetor, coloque por primeiro todas as letras 'a', por segundo todas as letras 'b' e por terceiro todas as letras 'c', e então, após esta ordenação, exiba o índice do vetor onde iniciam-se as letras 'b' e as letras 'c'. Utilize os recursos que julgar necessários.
3. Faça um programa que leia um número (cuja convenção é de que seu valor máximo pode ser de 99, e seu valor mínimo de 0), e imprima seu valor por extenso. Por exemplo: - o usuário digita: 32; o programa responde: *trinta e dois*. Utilize os recursos que julgar convenientes.